

RÈGLEMENTS SÉRIES

- ✓ Afin d'être admis sur la surface, les joueurs doivent posséder un profil WebSports avec photo
- ✓ Trois périodes de 10 minutes chronométrées ;
- ✓ Le système score ne compte pas, c'est le pointage final de la partie qui importe ;
- ✓ Aucun «running time». La partie demeure chronométrée même à 5 buts d'écart dans la période.

Tournoi à la ronde

Dans le cas où il y a un tournoi à la ronde, voici l'ordre des priorités pour départager les équipes.

- 1- Le plus de points au système score
- 2- Le plus de victoire
- 3- Meilleure différentiel / buts comptés moins les buts contres
- 4- Duel entre les deux équipes
- 5- Le plus de buts comptés
- 6- Tirage au sort par le système

*** Victoire = 2 points / Égalité = 1 points/ Défaite = 0 point

Fin de la partie

Lorsque la 2e période est terminée, la partie prend fin dès qu'il y a 7 buts d'écart entre les deux équipes.

Dans les catégories mixtes, la partie prend fin après 7 vrais buts.

Égalité après 3 périodes

1. Prolongation
2. Fusillades

Prolongation

Prolongation de 5 minutes non-chrono 3 contre 3. Le premier but met fin à cette prolongation.

Punitions en prolongation

Punition mineure = 1:30 minute

Punition mineure pour bâton haut avec contact à la tête = 3:00 minutes

Punition majeure = 3:00 minute

Le temps de la punition commence au coup de sifflet à la reprise du jeu.

Fusillades

- ✓ Si aucun but n'est compté en prolongation, 3 tirs en fusillades sont demandés de chaque côté
- ✓ L'équipe local choisit de commencer ou non la fusillade;
- ✓ Un joueur puni ne peut pas aller en fusillades ;
- ✓ S'il y a toujours égalité après ces 3 tirs, un joueur de chaque côté tir jusqu'à ce qu'une équipe marque. Tous les joueurs de l'équipe doivent lancer. Si tous les joueurs de l'équipe comptant le moins de joueurs ont tiré, n'importe quel joueur des deux côtés peut tirer.
- ✓ Dans les catégories mixtes, l'alternance homme/femme doivent être respectées en tout temps.